

# 1. Übungsdatei

---

## 1.1 Aufbau

- Mit der Übungsdatei können die Schüler die **Fragen (insgesamt 56)** üben, bevor sie einen Test (Quiz-Datei) machen, der nur ausgewählte Fragen enthält.
- Bei der Übungsdatei werden **immer alle 56 Fragen abgefragt**. Die Reihenfolge der Fragen und die Abfolge der Antwortmöglichkeiten ändern sich aber bei jedem Übungs-Start. Dazu wurden vorab vom Programm 20 Übungsdateien erstellt, aus denen bei jedem Übungs-Start per Zufallsgenerator eine andere Übungsdatei ausgewählt wird. Somit wird ein abwechslungsreiches Übungsprogramm bereitgestellt.
- Bei den Übungsdateien bekommt der Schüler sofort **nach jeder Frage** das **Feedback**, ob die Antwort richtig oder falsch ist bzw. was richtig gewesen wäre.
- Bei den Übungsdateien muss der Schüler nicht jede **Frage** beantworten, wenn er sie aber **nicht beantwortet**, wird sie als **falsch gewertet!** Das heißt, er bekommt auch keine Punkte dafür.
- Er kann nicht zu einer bereits beantworteten Frage zurückgehen.
- Der Lehrer kann die einzelnen Ergebnisse der Übungsdateien nicht überprüfen, die Schüler können aber am Ende den **Bericht ausdrucken**.

## 2. Quiz-Datei

---

### 2.1 Aufbau

- Es wurden vorab vom Computer **100 Tests mit unterschiedlichen Fragen** erstellt, aus denen er bei jedem Quiz-Start einen anderen Test auswählt. Auch die Abfolge der Antwortmöglichkeiten ändert sich jedes Mal.
- Der Schüler muss nicht jede Frage beantworten, um zur nächsten Frage zu gelangen. Beantwortet er aber eine Frage nicht, wird sie als falsch gewertet. Das heißt, er bekommt auch keine Punkte für diese Frage.
- Der Schüler kann während des Tests zu Fragen zurückgehen. Er kann aber auch am Ende aller Fragen noch einmal zurückgehen und die Antworten kontrollieren.
- Es wurde vorab nicht festgelegt, welches Ergebnis der Kandidat mindestens erzielen muss, um den Test zu bestehen. Der Lehrer kann aufgrund der Punkteanzahl selbst entscheiden, wie viele Punkte mindestens erreicht werden müssen, um zu bestehen.
- Das **Feedback** wird **am Ende aller Fragen** angezeigt, wobei man aber **nur Feedback zu falsch beantworteten Fragen** bekommt. Richtig beantwortete Fragen werden nicht noch einmal angezeigt. So kann der Schüler die falschen Fragen noch einmal durchgehen und er weiß, was richtig gewesen wäre.
- Wurden alle Fragen beantwortet, gelangt man zum **Bericht**. Dieser zeigt die Punkte des Kandidaten, die Gesamtpunkte, sowie das Ergebnis in Prozent. Der Schüler kann den Bericht **ausdrucken**.

- Es gibt auch die Möglichkeit die genauen **Ergebnisse des Tests** zu **versenden**, wenn man zu Beginn des Tests die E-Mail-Adresse angibt.

Die Ergebnisse werden dann im Hintergrund an den QW-Server gesendet. Der Lehrer bekommt eine E-Mail mit dem Bericht und den Ergebnissen. Am Ende der E-Mail findet er einen Link (<http://www.questionwritertracker.com>) über den er sich mit **E-Mail-Adresse** und **Passwort** auf Question Writer Tracker anmelden und alle Ergebnisse ansehen und auswerten kann.

Wird zu Beginn des Tests keine E-Mail-Adresse angegeben, werden die Ergebnisse nicht gesendet. Der Schüler kann nur den Bericht ausdrucken und der Lehrer kann keine genauen Ergebnisse einsehen.

---

## **Quiz – Fun and Easy English**

### **1 Bereich**

insgesamt 56 Fragen zur Auswahl, Computer wählt davon *20 Fragen* aus

Das Quiz hat **20 Fragen**.

### **Fragetypen:**

- Reihenfolge
- Mehrfach-Antwort
- Multiple-Choice
- Zuordnung
- Partial Credit