

BIOMASTER – Modul Zoologie 1

1. Aufbau Übungsdateien

🕒 BIOMASTER – Modul Zoologie 1 (**Basiswissen** - 5.Schulstufe) besteht aus 4 Lern- und Übungsbereichen mit über 300 Bildern, Grafiken und Cliparts. Jeder Bereich enthält 4 Übungsdateien mit insgesamt **265 Fragen**. Die Schülerinnen und Schüler können diese Fragen **völlig selbständig** und **ohne Vorinformationen** üben.

Der Quizcharakter, das Punktesammeln mit sofortigem Feedback nach jeder Frage und die sofortige Auswertung machen großen Spaß!

Die Schüler können ihr erworbenes Wissen mehrmals testen und lernen, ihre Leistungen einzuschätzen (**Selbstevaluierung**), bevor sie einen Test (Quiz-Datei) machen.

🕒 Bei den Übungsdateien werden immer **alle** Fragen des jeweiligen Themas abgefragt. Die Schüler bekommen sofort nach jeder Frage das Feedback, ob die Antwort richtig oder falsch ist bzw. was richtig gewesen wäre.

Meistens enthält das Feedback zusätzliche Informationen, die zur Beantwortung der nächsten Fragen notwendig sind.

🕒 Der Schüler muss nicht jede **Frage** beantworten, wenn er sie aber **nicht beantwortet**, wird sie **als falsch gewertet!** Das heißt, er bekommt keine Punkte dafür. Er kann nicht zu einer bereits beantworteten Frage zurückgehen.

🕒 Eingegebene Wörter müssen die **richtige Groß- und Kleinschreibung** aufweisen. Es gibt jedoch die volle Punktzahl für Antworten mit Schreibfehlern. Erlaubt sind **20 % Schreibfehler** (pro Antwort).

🕒 Der Lehrer kann die einzelnen Ergebnisse der Übungsdateien nicht überprüfen, die Schüler können aber am Ende den **Bericht ausdrucken**.

Übungsdatei	Fragenanzahl
1. Lern- und Übungsbereich: Was ist Biologie? Wirbellose – Wirbeltiere – 5 Wirbeltierklassen	62
Was ist Biologie?	14
Kennzeichen des Lebens	14
Wirbellose – Wirbeltiere	11
Die 5 Wirbeltierklassen	23
2. Lern- und Übungsbereich: Gemeinsamkeiten und Unterschiede bei den Wirbeltieren, 8 Säugetierordnungen	73
Gemeinsamkeiten bei den Wirbeltieren	12
Unterschiede bei den Wirbeltieren	9
Wirbeltierrekorde	15
Säugetiere : Primaten, Raubtiere, Nagetiere, Allesfresser usw.	37
3. Lern- und Übungsbereich: Was sind Säugetiere? 1. Teil	59
Sie sind Landlebewesen, lebendgebärend und werden gesäugt.	14
Sie sind Nesthocker, Nestflüchter oder Traglinge.	14
Sie haben eine mehrschichtige Haut – Haare/Fell.	17
Sie sind gleichwarm.	14
4. Lern- und Übungsbereich: Was sind Säugetiere? 2. Teil	71
Sie halten Winterschlaf oder Winterruhe.	23
Sie haben ein Skelett mit beweglicher Wirbelsäule.	16
Sie haben ein Gebiss mit 3 Zahntypen.	14
Das Gebiss verrät die Art der Nahrung.	18
FRAGEN INSGESAMT	265

Verwendete Fragetypen für die Übungs- und Quizdateien:

- Texteingabe
- Multiple-Choice
- Reihenfolge
- Mehrfach-Antwort
- Richtig/Falsch
- Zuordnung
- Partial Credit

2. Aufbau Quiz-Dateien

🕒 Es wurden vorab vom Computer **je 20 Tests mit 20 unterschiedlichen Fragen** aus den 4 Lern- und Übungsbereichen erstellt, aus denen er per Zufallsgenerator bei jedem Quiz-Start einen anderen Test auswählt (**80 Tests** insgesamt). Auch die Abfolge der Antwortmöglichkeiten ändert sich jedes Mal. Somit wird ein abwechslungsreiches Quizprogramm bereitgestellt.

🕒 Der Schüler muss nicht jede Frage beantworten, um zur nächsten Frage zu gelangen. Beantwortet er aber eine Frage nicht, wird sie als falsch gewertet. Das heißt, er bekommt auch keine Punkte für diese Frage.

Der Schüler kann während des Tests zu Fragen zurückgehen. Er kann aber auch am Ende aller Fragen noch einmal zurückgehen und die Antworten kontrollieren.

🕒 Es wurde vorab festgelegt, dass 50 % der Punkte erzielt werden müssen, um den Test zu bestehen. Beim Notenschlüssel (Vorschlag!) soll der Lehrer selbst entscheiden, wie viele Punkte mindestens erreicht werden müssen, um zu bestehen.

🕒 Das **Feedback** wird **am Ende aller Fragen** angezeigt, wobei man aber **nur Feedback zu falsch beantworteten Fragen** bekommt. Richtig beantwortete Fragen werden nicht noch einmal angezeigt. So kann der Schüler die falschen Fragen noch einmal durchgehen und er weiß, was richtig gewesen wäre.

🕒 Eingeebene Wörter müssen die **richtige Groß- und Kleinschreibung** aufweisen. Es gibt jedoch die volle Punktzahl für Antworten mit Schreibfehlern. Erlaubt sind **20 % Schreibfehler** (pro Antwort).

🕒 Wurden alle Fragen beantwortet, gelangt man zum **Bericht**. Dieser zeigt die Punkte des Kandidaten, die Gesamtpunkte, sowie das Ergebnis in Prozent. Der Schüler kann den Bericht **ausdrucken**.

🕒 Es gibt auch die Möglichkeit die genauen **Ergebnisse des Tests** zu **versenden**, wenn man zu Beginn des Tests die E-Mail-Adresse angibt. Die Ergebnisse werden dann im Hintergrund an den QW-Server gesendet. Der Lehrer bekommt eine E-Mail mit dem Bericht und den Ergebnissen. Am Ende der E-Mail findet er einen Link (<http://www.questionwritertracker.com>) über den er sich mit **E-Mail-Adresse** und **Passwort** auf *Question Writer Tracker* anmelden und alle Ergebnisse ansehen und auswerten kann.

Wird zu Beginn des Tests keine E-Mail-Adresse angegeben, werden die Ergebnisse nicht gesendet. Der Schüler kann nur den Bericht ausdrucken und der Lehrer kann keine genauen Ergebnisse einsehen.